

Modelando Brainstorm com Sistemas Quadro-Negro

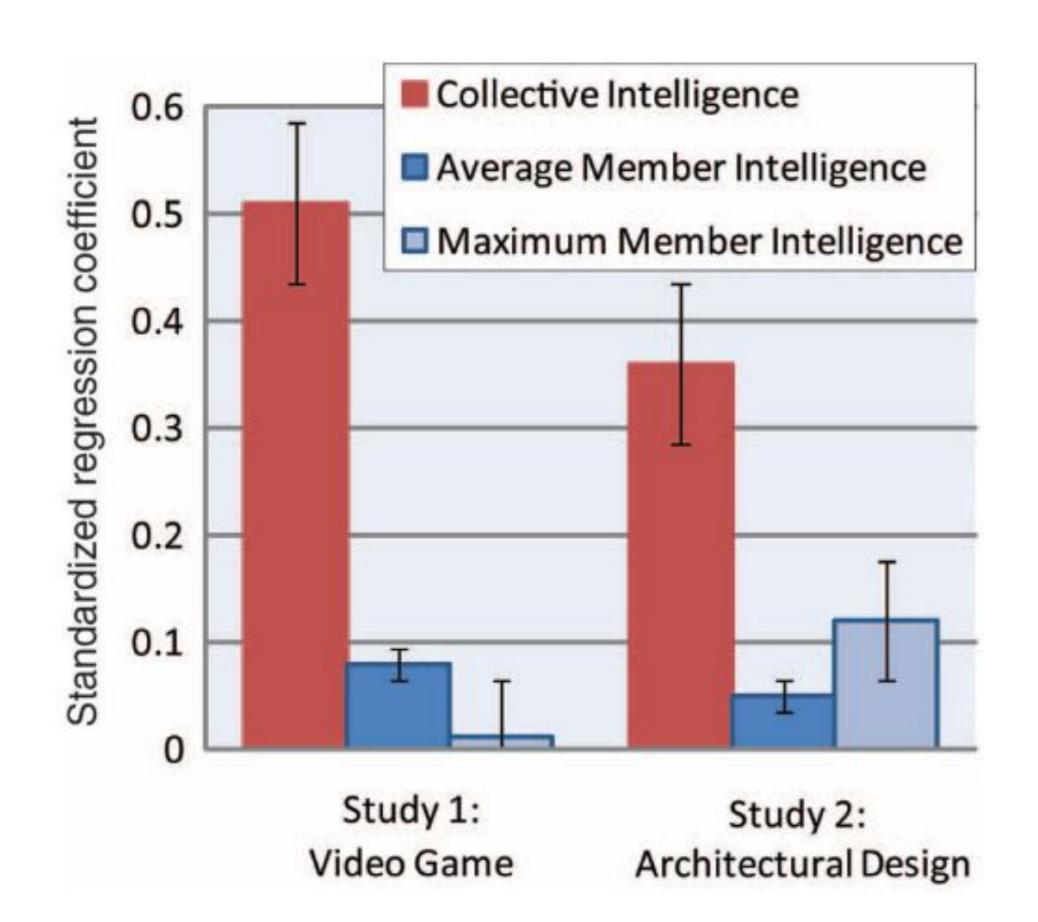


SALHANI, Jorge Augusto Salgado. Mestrando; Programa de Pós-Graduação em Física, IFSC USP

FONTANARI, Jose Fernando. Professor Doutor; Física e Ciência Interdisciplinar FCI, IFSC USP

Introdução

Performances individual e coletiva apresentam distinções já estabelecidas no imaginário coletivo, assim como a intuição de que atividades colaborativas implicam em melhor e mais rápida resolução de problemas. Ao constatar o surgimento de uma forma de inteligência coletiva caracterizada por habilidades não somente intelectuais de membros do grupo, aqui buscamos compreender como aspectos de personalidade (equidade de discurso e sensibilidade social, e.g.) afetam a performance global.



Metodologia

Problema canônico:

Agentes:

$$\{D, O, N, A, L, G, E, R, B, T\}$$

(3, 2, 4, 6, 5, 1, 7, 9, 8, 0)

Dicas:

$$\{N \to 3, R \to 5, B \to 8\}$$

 $\{N \to 6, R \to 7, B \to 4\}$

Passo temporal:

$$\Delta t = 1/M$$

Busca independente: Dentre as 10! agentes, uma é escolhida arbitrariamente. Caso não possua a solução, outra agente é selecionada.

Sistema quadro-negro padrão: Dentre *M* agentes das 10!, verificam-se a posse de dicas e as inserem em um 'quadro-negro', acessível às demais. A cada uma é permitida a incorporação de dicas já disponíveis até que seja encontrada a solução.

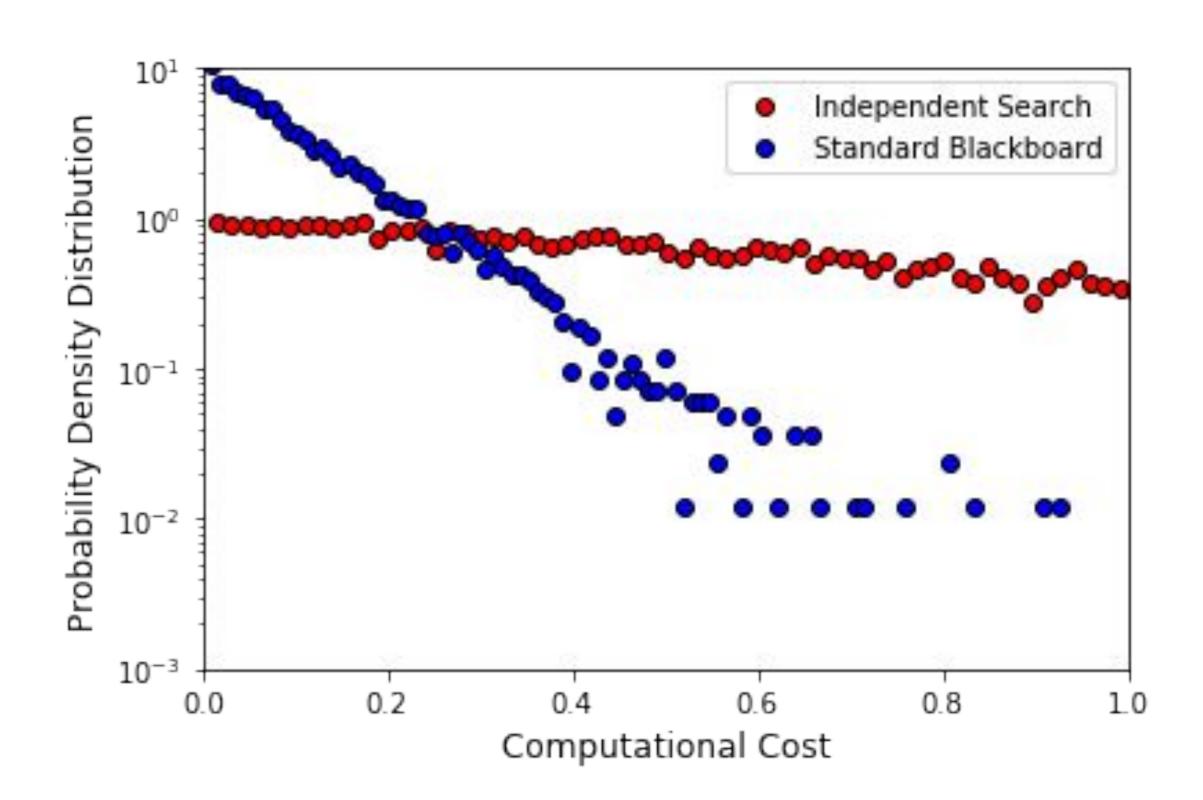
Resultados

A quantificação do custo computacional para que um um agente encontre a solução é representada pela função

$$C = Mt^*/10!$$

onde *M* representa o número de agentes e *t** o tempo até que a solução seja encontrada.

Notamos que modelos de cooperação via quadro-negro são marcados por custo computacional cerca de 10 vezes menor que a busca independente.



Em estudos subsequentes analisaremos variações do sistema tais como a permissão de dicas repetidas no quadro; o viés de escolha de agentes e/ou de dicas disponíveis; e o aprendizado imitativo, permitindo a descrição da influência de traços individuais no desempenho coletivo em sua totalidade.

Referências

FONTANARI, J. F. Reputation blackboard systems. **Cognitive Systems Research**, v. 50, p. 29-35, Aug. 2018.

WOOLEY, A. W. et al. Evidence for a collective intelligence factor in the performance of human groups. **Science**, v. 330, p. 686-688, Oct. 2010.

Apoiadores



